РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ

г. Иркутск

АДМИНИСТРАЦИЯ

Комитет по социальной политике и культуре

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение города Иркутска

средняя общеобразовательная школа № 34

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

664020 г. Иркутск, ул. Макаренко, д.4, т/факс (3952) 32-81-82, т. (3952) 37-43-69,

e-mail: moush34@mail.ru, <http://school34.irkutsk.ru>

СОГЛАСОВАНО: УТВЕРЖДАЮ:

Заместитель директор по ВР Директор МБОУ г. Иркутска СОШ № 34

Е.К. Баранова \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.М. Любимова \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

«\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024 г. «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении школьных соревнований зимнего этапа военно-спортивной игры «Зарница» для учащихся 6-7, 8-9 и 10-11 классов**

**«ЗАРНИЦА - 2024»**

посвящённая Дню защитника Отечества

1. **Общие положения**

Настоящее положение разработано в рамках реализации Стратегии развития физической культуры и спорта в Российской Федерации, утвержденной распоряжением Правительства РФ от 07.08.2009 г. №1101-р и устанавливает требования, порядок подготовки и условия проведения военно-спортивной игры «Зарница».

1. **Цель и задачи игры**

**Цель:**физическое и патриотическое воспитание детей посредством вовлечения их в игру-соревнование.

**Задачи игры:**

* совершенствование и повышение эффективности системы патриотического и физического воспитания подрастающего поколения;
* закрепление у подрастающего поколения знаний по истории Отечества, истории Российской армии;
* воспитание у детей чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;
* формирование у ребят устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны;
* воспитание у подрастающего поколения положительных морально-психологических качеств;
* профилактика наркозависимости, табакокурения и других негативных привычек.
1. **Принципы организации игры**

Военно-спортивная игра «Зарница» строится на следующих принципах: добровольности, доступности, открытости и безопасности.

В организованной подготовке и проведении игры необходимо обеспечить осознанное участие школьников без ограничения их прав по полу, возрасту, с соблюдением правил безопасности.

Испытания должны быть организованы с учетом половозрастных особенностей участников. Величина соревновательной нагрузки должна соответствовать физическим возможностям участникам.

1. **Место и сроки проведения**

Соревнования будут проводиться на территории школьного двора МБОУ г. Иркутска СОШ № 34. **22 февраля 2024** года согласно графику расписания. ***(Приложение №1)***

1. **Участники и условия проведения игры**

5.1. Для участия в военно-спортивной игре формируются команды численностью 12 человек из учащихся 6-7, 8-9 и 10-11 классов, которые не имеют противопоказаний к занятиям физкультурой. При этом в команде должно быть не менее 4-х девочек. **Команда должна состоять из 12 человек (из них 4 девочки, 1 капитан, 2 санитара) и группа поддержки от 10 до 15 человек**.

5.2. Обязательное условие: каждая команда имеет свою эмблему на шевронах, которые прикреплены к верхней одежде; форма одежды соответствует погодным условиям.

При себе иметь: Блокнот, ручку, медицинская аптечка (желательно сумка).

5.3. Обязательная программа состоит из этапов Игры ***(Приложение №2)***

5.4. **Командам необходимо придумать**:

-**Оригинальное название и Девиз команды;**

**-Продумать имидж команды** (атрибуты, отличительные эмблемы и тд);

- **Подготовить песню** (1 куплет и припев). Командир отряда должен уметь отдавать рапорт главному судье Игры, подавать команды.

-**Сдача рапорта***(правильно – Доклад)*

5.5. **Группе поддержки необходимо:**

**-выполнить красочный плакат** (соответствующий названию команды), кричалки, реквизит.

**-** **Заданиевыпуск и защита боевого листка** (во время игры)**:**

1. **Организаторы игры**

Для подготовки и проведения игры создается штаб. Он разрабатывает план игры, обеспечивает ее проведение и подведение итогов.

**Должностные обязанности лиц**, **привлеченных к проведению игры «Зарница»**

*Руководитель игры* осуществляет общее руководство подготовкой и проведением игры. Он отвечает за своевременную разработку документов, регламентирующих их проведение; подготовку преподавателей и учащихся; согласование вопросов организации и порядка проведения игры; соблюдение мер безопасности.

*Заместитель руководителя игры* несет ответственность за организацию и проведение военно-патриотического воспитания учащихся, их дисциплину и морально - психологическое состояние. Он разрабатывает план мероприятий по военно-патриотическому воспитанию учащихся, участвует в проведении занятий по подготовке и проведению игры, изучает нужды и запросы учащихся и принимает меры по их удовлетворению.

*Руководитель отряда юнармейцев* (учитель-предметник)  отвечает за  подготовку и участие учащихся в игре. Контролирует соблюдение правил техники безопасности учащимися при проведении игры.

*Руководитель этапа* (учитель-предметник) отвечает за работу учащихся при выполнении заданий и выставлении объективных оценок.

*Руководитель прессы* (учитель-предметник) организует работу фотокорреспондентов-учащихся, выпуск боевых листков.

 *Врач*обязан: организовывать медицинское обеспечение граждан, принимающих участие в игре, следить за соблюдением установленных санитарных норм.

*Руководитель образовательного учреждения и преподаватель, осуществляющий подготовку по основам безопасности жизнедеятельности* согласовывают время и порядок проведения игры, этапы в районе проведения игры, маршруты безопасного движения, меры безопасности и другие вопросы.

*Руководитель стрельбы из пневматической винтовки* отвечает   за   соблюдение    учащимися установленного порядка, мер безопасности и условий отрабатываемых упражнений стрельб.

В проведении игры «Зарница» принимают участие классные руководители 6-11 классов. Они распределяются по станциям, помогают судьям готовить и проводить соревнования.

1. **Организация и время прохождения игры**

**Продолжительность игры –** 1,5-2 часа.

 **Место проведения:** Школьный двор

* Построение – 10 минут;
* Церемония открытия – 5 минут;
* Выдача маршрутных листов – 5 минут;
* Прохождение спортивных станций командами – 1- час;
* Защита Боевого листка – 10 минут
* Подведение итогов и награждение на еженедельной линейке.

**8. Критерии определения победителей и их награждение**

8.1. Победителями в игре «Зарница» становятся команды, набравшие наибольшее количество баллов по итогам прохождения станций. За нарушения, связанные с неспортивным поведением, нарушения дисциплины при проведении игры, команда автоматически выбывает из состязания. Решение об этом оформляется протоколом судейской коллегии.

8.2. Команда победитель награждается дипломом и кубком.

8.3. Каждой команде Игры вручается сертификат участника и поощрительный приз.

**9. Контактная информация**

По вопросам проведения конкурса обращаться в МБОУ г. Иркутска СОШ №34.

Заместитель директора по ВР: Баранова Е.К. тел.: 89149416083,

Педагог-организатор: Ляпунова Н.С. тел.: 89025100850

***Приложение №1***

***РАСПИСАНИЕ – ГРАФИК 22.02.2024г 8-11 классы***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Время** | **Команда** |
| **1** | **10:00**  | **11А** |
| **2** | **10:05** | **11Б** |
| **3** | **10:10** | **10А** |
| **4** | **10:15** | **10Б** |
| **5** | **10:20** | **9А** |
| **6** | **10:25** | **9Б** |
| **7** | **10:30** | **9В** |
| **8** | **10:35** | **9Г** |
| **9** | **10:40** | **8А** |
| **10** | **10:45** | **8Б** |
| **11** | **10: 50** | **8В** |
| **12** | **10:55** | **8Г** |
| **13** | **11:00** | **8Д** |

***РАСПИСАНИЕ – ГРАФИК 22.02.2024г 6-7 классы***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Время** | **Команда** |
| **1** | **11:10**  | **7А** |
| **2** | **11:15** | **7Б** |
| **3** | **11:20** | **7В** |
| **4** | **11:25** | **6А** |
| **5** | **11:30** | **6Б** |
| **6** | **11:35** | **6В** |
| **7** | **11:40** | **6Г** |

***Приложение № 2***

***1 ЭТАП******: «СМОТР ПЕСНИ И СТРОЯ****»*

Командир строевым шагом выходит к середине строя, поворачивается лицом к отряду и подает команды: Отряд равняйсь, смирно! Равнение на середину! (командир поворачивается и идет к Главному судье)

Прикладывает руку к головному убору и докладывает: «Товарищ Главный судья, отряд (название произносится всем отрядом хором) - к участию в военно-патриотической игре «Зарница-2024» построен»

Наш девиз:………………… (отряд произносит девиз хором)

Командир отряда……..

Затем становится слева на шаг от Главного судьи. Не отпуская руку от головного убора (шаг правой ногой вправо, левой вперед, поворот кругом через левое плечо)

Судья: Здравствуйте, товарищи участники Игры!

Отряд: Здравия желаем, товарищ судья

Судья: Поздравляем Вас с военной-патриотической игрой «Зарница»

Отряд: УРА! УРА! УРА!

Судья: Вольно

Командир отпускает руку от головного убора, подходит строевым шагом к отряду и подает команды. Весь отряд под руководством командира представляет произвольную композицию из элементов строевой подготовки. Выполнение команд этапа «Строевая подготовка»:

* Строевая стойка;
* Команды «становись», «равняйсь», «смирно»;
* Перестроение в две, три шеренги;
* Выход из строя, постановка в строй;
* Повороты на месте

Командир: На месте шагом марш! Песню запевай!

Отряд поёт песню 1 куплет и припев.

Командир (с места): Товарищ Главный судья, отряд…….. своё выступление закончил.

*Оценивание этапа: по 10-ти бальной системе*

* Внешний вид участников;
* Дисциплина;
* Наличие эмблемы у каждого участника;
* Наличие девиза;
* Действия отряда при выполнении перестроения;
* Доклад командира;
* Действия отряда при марше, исполнение песни (куплет+ припев).

Капитаны команд получают маршрутные листы, на которых указан индивидуальный порядок прохождения станций. За каждое успешное выполнение задания на станции, участникам ставится отметка в маршрутном листе и выдается кусок карты о месте нахождения финальной станции «Поиск клада».

**«Прохождение военно-спортивных этапов»:**

***2 ЭТАП: «МЕТАНИЕ ГРАНАТЫ»***

**Состав участников:** вся команда.

**Оснащение этапа:** учебные гранаты – 2 шт., обручи-покрышки – 2 шт.

Для игры используются учебные гранаты и «танки» (автомобильные покрышки). Каждый участник отряда метает по одной гранате в «танк», так чтобы попасть внутрь покрышки.

***Оценивание:*** количество метких попаданий. Оценивание этапа: по 5-ти бальной системе

***3 ЭТАП «САНИТАРНЫЙ ПОСТ».***

**Состав участников:**вся команда

**Оснащение этапа:**Носилки, аптечка для каждой команды своя.

 **Подготовка*:***

**1-й пункт.** Проверка теоретических знаний по МСП и ОБЖ. Необходимо ответить на вопросы-тесты (вопросы составляются в соответствии с программой курса ОБЖ по возрастным категориям). Команда должна подготовить исчерпывающий теоретический ответ.

**2-й пункт.** Оказание первой МП и транспортировка «пострадавшего».

Команда задания по практике оказания первой помощи при различных видах травм и аптечку; за отведённое время и показать на практике приёмы оказания первой доврачебной помощи – наложить повязки, жгуты, показать правильное применение медикаментов и подручных средств, обеспечить правильную транспортировку при различных травмах.

***Оценивание этапа:*** На каждом этапе за правильное выполнение задания санитарный пост получает оценку 10 баллов. За различные нарушения в процессе соревнования оценка снижается на следующее количество баллов:

при проверке теоретических знаний за каждый неправильный ответ – 1 балл;

жгут не установленного образца – 1 балл;

жгут наложен неправильно (наложение жгута не на ту область, не записано время наложения жгута, наложение жгута на голое тело, защемление кожи жгутом) – 2 балла;

не правильно наложена повязка (наложение повязки не на ту область, нарушение стерильности бинта, не соблюдается последовательность хода бинта, повязка не закреплена) – 2 балла;

создание дополнительных страданий пострадавшему – 1 балл;

нарушение правил переноски – 1 балл.

При подведении итогов учитывается правильность выполнения и время. В соревновании побеждает команда, набравшая большую сумму баллов. При одинаковом количестве полученных баллов преимущество отдается санитарному посту, затратившему меньшее время.

***4 ЭТАП «ШИФРОВАЛЬЩИК».***

**Состав участников:** вся команда.

**Оснащение этапа:** Конверт с шифровкой., ручка, блокнот.

***Подготовка:*Задание №1:** Каждой команде дается конверт в котором разрезана на отдельные слова пословица на военную тему. Из этих слов нужно собрать всю пословицу.

**Задание № 2:** Каждой команде раздается карточка с шифровкой и ключом. Прочитать текст.

***Оценивание этапа***: по 5-ти бальной системе по времени выполнения и качеству.

***5 ЭТАП «ОГНЕВАЯ ПОДГОТОВКА».***

**Состав участников:** 6 человек

**Оснащение этапа:** Автомат АК-74

***Подготовка:***Действия могут накладываться друг на друга по времени, но последовательность соблюдается, последующее действие не обгоняет предыдущее.

***Оценивание этапа:*** сумма времени разборки и сборки с сотыми долями секунд плюс штрафы.

**Старшая возрастная группа (8 – 11 кл)**

|  |  |
| --- | --- |
| Сборка | Разборка |
| Время(секунды) | Баллы | Время (секунды) | Баллы |
| 20 и меньше | 10 | 15 и меньше | 10 |
| 25-20 | 9 | 16-17 | 9 |
| 26-27 | 8 | 18-19 | 8 |
| 28-29 | 7 | 20-21 | 7 |
| 30-31 | 6 | 22-23 | 6 |
| 32-33 | 5 | 24-25 | 5 |
| 34-35 | 4 | 26-27 | 4 |
| 36-37 | 3 | 28-29 | 3 |
| 38-39 | 2 | 30 | 2 |
| 40 и более | 1 | 31 и более | 1 |

**Младшая возрастная группа (5 - 7 кл)**

|  |  |
| --- | --- |
| Сборка | Разборка |
| Время(секунды) | Баллы | Время (секунды) | Баллы |
| 35 и меньше | 10 | 25 и меньше | 10 |
| 36-37 | 9 | 26-27 | 9 |
| 38-39 | 8 | 28-29 | 8 |
| 40-41 | 7 | 30-31 | 7 |
| 42-43 | 6 | 32-33 | 6 |
| 44-45 | 5 | 34-35 | 5 |
| 46-47 | 4 | 36-37 | 4 |
| 48 -49 | 3 | 38-39 | 3 |
| 50 и более | 2 | 40 и более | 2 |

Штрафы: Нарушение порядка разборки – 10 секунд, Нарушение порядка сборки – 10 секунд.

***6 ЭТАП «ХИМИЧЕСКАЯ ЗАЩИТА».***

**Состав участников:** 10 человек

**Оснащение этапа:** Противогазы, костюм ОЗК

***Подготовка:***Команда построена в шеренгу, у каждого участника противогаз находиться в походном положении. По команде «Газы» юнармейцы приводят противогаз в боевое положение, правой рукой открывают клапан сумки, надевают на лицо и делает выдох. Фиксируется время надевания противогаза первым и последним игроками каждой команды, потом отряд проходит задымленную местность. Побеждает команда, показавшая наименьшее время.

***Задание для командира команды:*** надеть ОЗК нужно заблаговременно, как только прозвучит команда «Плащ в рукава, перчатки, чулки надеть! Газы!» Необходимо немедленно положить оружие и надевать чулки. Завязать две тесьмы на поясе, застегнуть хлястики, надеть шлем для защиты, надеть перчатки, открыть чехол плаща, прицельно надеть его так, чтобы петли на низках рукавов попали на большие пальцы поверх перчаток. Затем надеть капюшон на шлем и застегнуть плащ. После этого взять оружие. Если все эти действия производятся в укрытии или в сооружении, после команды «Надеть защитный костюм! Газы!» нужно немедленно положить оружие, быстро снять снаряжение и сумку с противогазом, головной убор и шлем, очки и респиратор (в случае, если они были надеты). Затем надеть ОЗК.

***Оценивание этапа:***

* ***до 5 минут – 5 баллов***
* ***6 минут – 4 балла***
* ***7 минут – 3 балла***
* ***8 минут – 2 балла***
* ***свыше 8 мнут – 1 балл***

***7 ЭТАП «ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ АТАКА».***

**Состав участников:** вся команда

**Оснащение этапа:** Реквизит для полосы препятствий: Забор, Стенка с пробоинами, лабиринт, разорванный мост, мышеловка, покрышки.

***Подготовка:***Команда поочерёдно по одному проходит полосу препятствий.

***Оценивание этапа:***

* ***до 5 минут – 5 баллов***
* ***6 минут – 4 балла***
* ***7 минут – 3 балла***
* ***8 минут – 2 балла***
* ***свыше 8 минут – 1 балл***

***8 ЭТАП «ВОЕННЫЙ ЭРУДИТ».***

**Состав участников:** вся команда

**Оснащение этапа:** Барабан со стрелкой; вопросы на темы: «Действия в чрезвычайных ситуациях», «Гражданская оборона», «Герои и подвиги», «История России» в соответствии с возрастной категорией команды.

***Подготовка:***10 вопросов. Время обсуждения вопроса 1 мин.

***Оценивание этапа:*** За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

***9 ЭТАП «СНАЙПЕР».***

**Состав участников:** Вся команда

**Оснащение этапа:** Винтовки, мишени, пули.

 **Подготовка:**Необходимо разместить на стойке мишень и выставить дистанцию 7-8 метров до мишени.Все участники команды по очереди стреляют из винтовки в мишень.

***Оценивание этапа:*** Баллы всех участников суммируются

***10 ЭТАП «МИННОЕ ПОЛЕ».***

**Состав участников:** Вся команда

**Оснащение этапа:** Мины-спилы деревьев, лыжи командные 2 пары.

 **Подготовка:**Всей команде необходимо преодолеть дистанцию на **командных лыжах**, затем перед участниками находится «минное поле» (большой квадрат, поделенный на малые квадраты). Задача, как можно быстрее пройти «минное поле» с одной стороны на другую, не наступив на мину (количество «мин» и их расположение знает только руководитель станции). Прохождение поля происходит по одному (либо участник проходит полностью, либо натыкается на «мину» в определенном малом квадрате). Следующий участник проходит по тому же пути, кроме того малого квадрата, на котором была мина, двигаясь дальше вперед. Если участнику удается полностью найти «безопасный путь», вся команда переходит за ним по этому пути, если нет – в борьбу вступает следующий участник, и так до тех пор, пока не найдется «безопасный путь». Количество попыток обойти «минное поле» равно количеству участников, т.е. 12.

Участник, который наступил на мину, встает в конец строя и больше не может участвовать до тех пор, пока не будет проложен «безопасный путь». Количество баллов зависит от количества оставшихся «невредимыми»:

***Оценивание этапа:*** Участники, прошедшие испытание без ошибки:

12 человек (ни разу не наступили на мину) – 10 баллов

6-7 (1-2 раза наступили на мину) – 7,5 баллов

4-5 (3-4 раза наступили на мину) – 5 баллов

2-3 (5-6 раз наступили на мину) – 2,5 балла

1-0 (7-8 раз наступили на мину) – 1,25 балла

Если за 12 попыток команде не удалось проложить «безопасный путь», задания является проваленным. Команда получает 1,25 балла.

Максимальное количество баллов 10.

**11 ЭТАП «ЗАЩИТА БОЕВОГО ЛИСТКА»**

 **Выпуск боевого листка производится во время игры**

**«Боевой листок» -**Это понятие пришло к нам из армии, где боевой листок был отражением действительности во взводе, где отражалось состояние воинской дисциплины, это была своеобразная доска почёта и позора. «Боевой» - значит быстрый, действенный, оперативный. «Боевой листок» означает, что газета эта невелика, в ней могут быть всего одна-две заметки. Пример такой газеты – половина ватманского листа, формат А3 «Боевой листок» поддерживает и формирует боевой дух, он может быть даже поздравительным.

Группе поддержке необходимо разделиться на 3-4 человека  и определиться, кто кем будет редактором, журналистом, корректором, художником-оформителем и менеджером по рекламе, так как в конце вы будете защищать свой боевой листок. На защиту отводится по 1 минуте каждой группе, защищать вы можете куплетом из песни, стихами, словами. На создание боевого листка каждой команде даётся время от 1 ч.

**Боевой листок содержание:**

1.Название.

2.Заметки и фотографии своей команды, сделанные во время игры *(распечатать можно в библиотеке)*

3.Яркость и красочность (вы можете использовать заготовки, а можете полностью сами рисовать).

4.Затем защитить свой «боевой листок».

Редактор, который отвечает за само издание, за сюжетную линию, координирует работу коллектива и, конечно, всем помогает.

Художник-оформитель, который рисует, создаёт макет издания, эскиз.

Журналист, который отвечает за заметки, находит информацию.

Корректор - правит ошибки, следит за правильным и грамотным расположением текста в газете.

Менеджер по рекламе - отвечает за распространение издания, за защиту вашего боевого листка: словами, песнями, стихами и т.д.

.